Таблица рекордов localStorage

Дан инпут для ввода имени игрока, кнопка «старт» и кнопка «клик», таблица рекордов, кнопка «очистить».

В начале игры кнопка «старт» и кнопка «клик» не активны, таблица рекордов не заполнена.

Игрок вводит своё имя. После введения хотя-бы одного символа кнопка «старт» становится активной. Игрок нажимает кнопку «старт». Вверху экрана запускается таймер в секундах и миллисекундах. Инпут имени игрока очищается. Рядом с таймером отображается имя игрока. Кнопка «клик» становится активной. Игрок должен за максимально короткое время 10 раз кликнуть по кнопке «клик». После 10 клика кнопка «клик» и кнопка «старт» становятся неактивными, на 2 секунды появляется модальное окно с информацией о времени игры.

Через 2 секунды модальное окно скрывается, таблица рекордов заполняется именем игрока и временем игры в секундах и миллисекундах. Данные в таблице отсортированы по возрастанию по времени. Фокус передается в инпут имени игрока.

Данные таблицы рекордов сохраняются в памяти браузера. При перезагрузке страницы или браузера таблица рекордов вновь отображается заполненной.

При нажатии на кнопку «очистить» таблица рекордов очищается и при перезагрузке страницы или браузера не появляются вновь.